

Prova tecnica 1 del 14.07.2022 Selezione 07_2022DIVSW

Tempo di esecuzione 45 minuti

*Campo obbligatorio

1. Email *

2. Cognome *

3. Nome *

4. 1. Quale browser non è più supportato a partire dal 15/6/2022 *

Contrassegna solo un ovale.

- CAFG - Internet explorer 11
- GJQW - Internet explorer
- MXOI - Internet explorer 8
- JUSK - Safari

5. 2. Che cos'è FHIR *

Contrassegna solo un ovale.

- OAED - E' lo standard HL7 più recente
- EKVP - E' uno standard che permette di trasmettere risorse come documenti digitali
- RFOG - E' uno standard pensato e basato esclusivamente su JSON
- NJSU - E' il sistema informativo dei VVFF

6. 3. Nella seguente tabella di verità quale operatore logico rappresenta "?": *

A	B	NOT(A) ? B
---	---	------------

0	0	1
---	---	---

0	1	1
---	---	---

1	0	0
---	---	---

1	1	1
---	---	---

Contrassegna solo un ovale.

- SDBN - ? = OR
- NNHM - ? = XOR
- CHSU - ? = AND
- MMWJ - ? = IMPLICA

7. 4. Le "database relationship" sono *

Contrassegna solo un ovale.

- NCBI - le associazioni tra i record di una tabella con quelli di un'altra tabella
- XTGV - le associazioni tra i record di una tabella con quelli di un'altra tabella, quando una tabella utilizza una Primary Key che riferenzia la Primary Key della seconda tabella
- DSGY - sempre di tipo uno a uno
- VBAQ - di tipo 1 a 2

8. 5. Da cos'è composta la struttura di un documento HTML *

Contrassegna solo un ovale.

- XBCD - dalle sezioni di intestazione e dal corpo
- TOFM - dalla intestazione e dai tag
- WNBP - da tanti tag
- MLWF - dalla testa e dal piede

9. 6. JSON *

Contrassegna solo un ovale.

- EBKU - è un formato adatto all'interscambio di dati fra applicazioni client/server
- LJJK - è un linguaggio testuale per strutturare i dati
- ZHAQ - è un adatto all'interscambio di dati tra applicazioni ed è un linguaggio di programmazione
- OHLB - è un linguaggio di programmazione

10. 7. Qual è la differenza fra Microservizi e API *

Contrassegna solo un ovale.

- BMJI - i microservizi sono componenti utilizzati per creare un'applicazione in un framework più agile. È un metodo distintivo di sviluppo di sistemi software incentrato sulla creazione di moduli a funzione singola con interfacce e operazioni ben definite. Le API sono un modo per esporre la funzionalità di un'applicazione indipendentemente dal fatto che sia scritta come microservizi o meno
- FLJH - i microservizi sono componenti utilizzati per creare un'applicazione in un framework più agile. È un metodo distintivo di sviluppo di sistemi software incentrato sulla creazione di moduli a funzione singola con interfacce e operazioni ben definite. Le API sono un modo per esporre la funzionalità di un'applicazione solo per applicazioni scritte come microservizi
- KLYR - I microservizi e le API sono un tipo di architettura software
- BZLB - le API sono un'interfaccia grafica. I microservizi sono dei servizi per gli utenti.

11. 8. Che cos'è un servizio di back office *

Contrassegna solo un ovale.

- BPGU - l'insieme di tutte le strutture che comprende le attività proprie dell'azienda per la gestione operativa di una istruttoria
- YIPR - l'insieme delle strutture che gestiscono anche l'interazione con l'utente ed effettuano il processamento delle azioni operative conseguenti;
- WWUA - si riferisce a tutte le attività che contribuiscono alla gestione operativa aziendale, includendo anche l'interazione con il cliente
- KEUF - un servizio aziendale disposto sul retro dell'edificio

12. 9. Le specifiche di progetto *

Contrassegna solo un ovale.

- TCLY - Servono a definire in modo puntuale e analitico i requisiti concordati con la committenza
- WRQA - Prevedono un costante confronto con il cliente per valutare il lavoro
- WJHI - Vengono sempre realizzate contemporaneamente allo sviluppo del software
- KSIU - Non sono applicabili a progetti di sviluppo di nuovi software

13. 10. Seleziona l'affermazione più corretta su GIT *

Contrassegna solo un ovale.

- KLCK - GIT serve per il controllo di versione distribuito del software fra più utenti
- TEGK - GIT permette ad un utente di sviluppare software in autonomia
- JGNM - E' utilizzabile da linea di comando e mai da interfaccia grafica
- EGKI - E' una piattaforma sociale a cui fanno parte sviluppatori software

14. 11. Quale tra le seguenti affermazioni è vera a proposito dei livelli di sicurezza di SPID *

Contrassegna solo un ovale.

- NVBU - Al livello 2, sono previste le credenziali SPID dell'utente (nome utente e password) e la generazione di un codice temporaneo di accesso OTP (ad esempio attraverso un'APP)
- ZWIE - Il livello 3 prevede l'utilizzo di dispositivi fisici (es. smart card) erogati dal gestore dell'identità
- IDQO - Il livello di sicurezza dipende dal servizio da utilizzare ed anche dal gestore di identità
- YVWQ - Sono previsti 4 livelli di sicurezza distinti

15. 12. Che cosa sono i cookie *

Contrassegna solo un ovale.

- DVNG - File residenti nel proprio computer creati dai siti visitati
- TKEW - File residenti nel proprio computer creati all'avvio del proprio browser
- XTOU - File residenti nel proprio computer creati dal sistema operativo al momento dell'avvio del computer
- EJQA - File residenti nel server creati dai siti visitati

16. 13. I tooltip *

Contrassegna solo un ovale.

- IZJD - Sono brevi messaggi a comparsa che si attivano quando il cursore è posizionato sul componente grafico
- TREZ - Non sono visualizzabili nella versione mobile della pagina web
- AZIS - Devono essere sempre associati al simbolo “?”
- DLFJ - Non sono compatibili con HTML

17. 14. L'istruzione SELECT in SQL prevede le seguenti clausole *

Contrassegna solo un ovale.

- VJHV - from, where, select, group by e having
- EUJT - select, inner join, join, where e group by
- QFRB - grant, revoke, select, from, where e having
- XGJH - update, insert e delete

18. 15. Data la seguente base dati, qual è la query che estrae gli uomini (senza duplicati) che sono andati almeno una volta a Rimini? *

ANAGRAFICHE				
ID	COGNOME	NOME	DATA_NASCITA	SESSO
1	rossi	mario	1/1/1978	M
2	rossi	marina	2/1/1978	F
3	bianchi	mario	3/1/1978	M
4	verdi	mario	4/1/1978	M
5	cotti	carla	5/1/1978	F
6	carboni	sofia	6/1/1978	F
7	neri	paolo	7/1/1978	M
8	rossi	viola	8/1/1978	F

CITTA_VISITATE		
ID_ANAGRAFICA	ID_CITTA	DATA
1	bologna	10/06/2022
1	rimini	11/06/2022
1	bologna	12/06/2022
2	piacenza	13/06/2022
2	parma	14/06/2022
3	bologna	15/06/2022
3	ferrara	16/06/2022
4	rimini	17/06/2022
4	rimini	18/06/2022
4	parma	19/06/2022
5	rimini	20/06/2022
6	verona	21/06/2022
7	cattolica	22/06/2022
8	bologna	23/06/2022
8	ravenna	24/06/2022

Contrassegna solo un ovale.

- SOOC - select * from ANAGRAFICHE where ANAGRAFICHE.sesso='M' and exists (select 1 from CITTA_VISITATE where CITTA_VISITATE.id_anagrafica=ANAGRAFICHE.id and CITTA_VISITATE.id_citta='rimini');
- AJPZ - select ANAGRAFICHE.* from ANAGRAFICHE, CITTA_VISITATE where ANAGRAFICHE.id=CITTA_VISITATE.id_anagrafica and ANAGRAFICHE.sesso='M' and CITTA_VISITATE.id_citta = 'rimini'
- SHXF - select * from ANAGRAFICHE where ANAGRAFICHE.sesso='M' and exists (select 1 from CITTA_VISITATE where CITTA_VISITATE.id_anagrafica=ANAGRAFICHE.id and CITTA_VISITATE.id_citta like '%n%')
- FPGT - select * from ANAGRAFICHE where ANAGRAFICHE.sesso='M' and not exists (select 1 from CITTA_VISITATE where CITTA_VISITATE.id_anagrafica=ANAGRAFICHE.id and CITTA_VISITATE.id_citta='rimini')

19. 16. Che differenza c'è tra una variabile locale e una variabile di istanza in Java *

Contrassegna solo un ovale.

- UIKC - Le variabili di istanza descrivono le proprietà di un oggetto e sono vincolate ad esso. Dichiarate all'interno della classe e all'esterno dei metodi, sono variabili accessibili da tutti i metodi della classe. Le variabili locali sono presenti all'interno di un blocco, funzione o costruttore, e la loro visibilità è limitata all'ambito del blocco. Infatti gli altri metodi della classe non hanno alcuna conoscenza della variabile locale dichiarata all'interno di un metodo
- RTXG - Le variabili di istanza descrivono le proprietà di un oggetto e sono vincolate ad esso. Dichiarate all'interno della classe e all'esterno dei metodi, sono variabili accessibili dal costruttore della classe. Le variabili locali sono presenti all'interno di un blocco, funzione o costruttore, e la loro visibilità è limitata all'ambito del blocco. Infatti gli altri metodi della classe non hanno alcuna conoscenza della variabile locale dichiarata all'interno di un metodo
- OYMP - Le variabili di locali e le variabili di istanza sono presenti all'interno di un blocco, funzione o costruttore. La visibilità delle variabili locali è limitata all'ambito del blocco ed infatti gli altri metodi della classe non hanno alcuna conoscenza della variabile locale dichiarata all'interno di un metodo, mentre quella delle variabili di istanza si estende anche fuori dal blocco
- AAOR - Le variabili locali descrivono le proprietà di un oggetto e sono vincolate ad esso. Dichiarate all'interno della classe e all'esterno dei metodi, sono variabili accessibili dal costruttore della classe. Le variabili di istanza sono presenti all'interno di un blocco, funzione o costruttore, e la loro visibilità è limitata all'ambito del blocco. Infatti gli altri metodi della classe non hanno alcuna conoscenza della variabile locale dichiarata all'interno di un metodo

20. 17. Qual è la differenza tra Java e JavaScript *

Contrassegna solo un ovale.

- HNXS - Java è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti, mentre JavaScript è un linguaggio di scripting orientato agli oggetti. Java crea applicazioni eseguibili su browser o virtual machine, mentre il codice JavaScript è eseguibile unicamente su browser per rendere dinamiche le pagine HTML
- YSED - Java è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti, mentre JavaScript è un linguaggio di scripting orientato agli oggetti. Java crea applicazioni eseguibili solo su browser, mentre il codice JavaScript è eseguibile unicamente su browser o virtual machine
- CKPV - La sintassi di entrambi i linguaggi deriva vagamente dal C e sono molto simili fra loro
- BDQH - Javascript è un linguaggio compilato in bytecode che verrà poi eseguito da una macchina virtuale, Java è un linguaggio interpretato sul momento

21. 18. Il GDPR *

Contrassegna solo un ovale.

- MHRV - definisce che l'informativa sui dati debba avere forma concisa, trasparente, intelligibile per l'interessato e facilmente accessibile
- SHPY - rappresenta la normativa europea su Generic Data Protection Regulation
- QBIT - è una normativa europea sulla protezione dei dati personali introdotta a maggio 2021
- YBTL - non è ancora stato adottato in Italia

22. 19. Cosa si intende per shareware? *

Contrassegna solo un ovale.

- PEUA - E' un tipo di licenza che permette al software di essere liberamente distribuito e di essere utilizzato per un periodo di tempo di prova variabile
- MEYV - E' un tipo di licenza che permette al software di essere liberamente distribuito e di essere utilizzato per un periodo di tempo di prova di 30 giorni
- XCIH - E' un tipo di licenza ed è sempre gratuita
- MFDV - E' un particolare tipo di download

23. 20. Questo algoritmo che numero restituisce e cosa calcola *

```
int numero_1 = 9;
int numero_2 = 12;
int progressivo_1 = numero_1;
int progressivo_2 = numero_2;
while (progressivo_1 != progressivo_2) {
    if (progressivo_1 < progressivo_2) {
        progressivo_1 = progressivo_1 + numero_1;
    } else {
        progressivo_2 = progressivo_2 + numero_2;
    }
}
System.out.println(progressivo_1);
```

Contrassegna solo un ovale.

- LLZW - 36 - il minimo comune multiplo
- EIAP - 36 - il massimo comune divisore
- XICT - 3 - il massimo comune divisore
- YBKV - 21 - la somma dei due numeri

Google Moduli